

O PREZENTARE GENERALĂ A CURICULEI

Zorbit's Math Adventure face parte din platforma mixtă de învățare Zorbit's Math. Acest joc didactic pentru elevi are un design centrat pe matematică pentru a asigura dezvoltarea unei gândiri matematice profunde, rezolvarea creativă a problemelor și înțelegerea schematică a principalelor concepte.



CLASELE 0-3



16 MODULE PRINCIPALE



78 DE JOCURI



150 DE CONCEPTE MATEMATICE



Multiple modalități de a rezolva probleme și de a demonstra înțelegerea



Aceste jocuri sunt concepute pentru a:

- Încuraja descoperirea a multiple strategii și soluții.
- Se adapta pentru a satisface nevoile individuale ale elevilor.
- Facilita dezbateri matematice
- Încuraja reziliența și o mentalitate de creștere
- Reduce anxietatea cu privire la matematică

Această privire de ansamblu **NU ESTE un Ghid complet** ci doar câteva dintre activitățile noastre favorite și conceptele pe care le țintesc. Solicitați **Ghidul complet de curricula** în centrele **Neuron English** din România.

Intrați pe go.zorbitmath.com/regionalguide

O PREZENTARE GENERALĂ A CURICULEI

Bun venit in Nonamia! Ținutul Crevasei Răcoroase



Construiți un pod de gheață pentru a îl ajuta pe Zorbit să traverseze Crevasa Racoroasă

Numărătoarea la nivel de grădinița și intuiția matematică

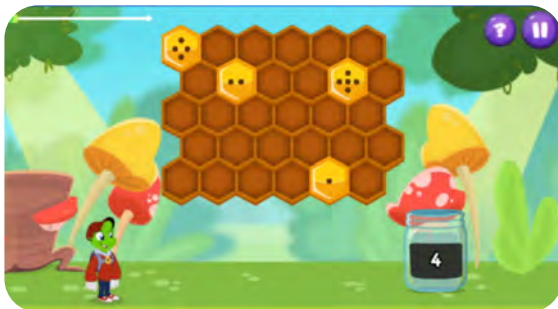
Concepte matematice:

- Relație parte-parte-întreg
- multiplii de 5
- multiplii de 10
- Compunerea numerelor
- Descompunerea numerelor
- număratoarea

Variații:

- Segmente extinse cu numere (afișat)
- Segmente extinse fără numere
- Segmente delimitate cu numere

Noul Beeland! Producătorul numărul unu de miere spațială



Ajut-o pe Regina Wenbee să combine fagurii pentru a pune cantitatea potrivită de miere în fiecare borcan

Clasa I Intuiția matematică

Concepte matematice:

- Numărarea grupurilor
- Compunerea numerelor
- Numărătoarea
- Multiplii de 5
- Multiplii de 10
- Dubluri

Variații:

- Poligoane regulate
- Forme neregulate
- Multiple bucăți de tăiat

O PREZENTARE GENERALĂ A CURICULEI

A șaptesprezecea lună albastră ATENȚIE! Tăietorul cu laser se află în funcțiune



Pentru a construi o nouă comunitate, Build'ems au nevoie de materiale tăiate la dimensiune optima.

Clasa a doua Măsurători

Concepte matematice:

- Măsurarea lungimii
- Măsurarea formelor complexe
- Raționamentul adaptiv
- Raționamentul spațial

Variații:

- Poligoane regulate
- Forme neregulate
- Multiple bucăți de tăiat

Fermele Aurora A venit vremea recoltei!



Ajutați-l pe Weedlies să-și umple sacii de recoltă cu numărul potrivit de culturi.

Clasa a treia Înmulțirea și împărțirea

Concepte matematice:

- Șiruri
- Multipli de 2-10
- Aria
- Competența strategică
- Raționamentul spațial

Variații:

- Multipli de 2-10
- Construiți mai multe șiruri de odată
- Diverse forme de „copac”